Вопросы для итоговой аттестации по дисциплине

**«Компьютерные технологии в дизайне изделий легкой промышленности»**

для студентов заочной формы обучения

направления подготовки 29.04.05 «Конструирование изделий легкой промышленности»

ВОПРОСЫ К ЗАЧЁТУ:

1. Общая характеристика трехмерного проектирования одежды

2. Перечислите виды технологий трехмерного компьютерного конструирования одежды.

3. Какие виды виртуальных трехмерных манекенов фигур используют при трехмерном проектировании одежды?

4. Какими параметрами определяют положение узловых точек цифрового манекена типовой фигуры?

5. Как получают аватары индивидуальной фигуры?

6. Что представляют собой цифровые аватары для проведения виртуальных примерок?

7. Назовите принципы создания виртуальных поверхностей одежды

8. Дайте характеристику двух способов получения разверток деталей одежды в системах 3 D - проектирования.

9. Какие этапы включает в себя трехмерное компьютерное проектирование одежды с использованием виртуальных примерок?

10. Что представляет собой технология трехмерного компьютерного проектирования одежды с использованием библиотек программ?

11. Какова исходная информационная база для создания виртуальных трехмерных образов фигур?

12. Какие современные компьютерные программы, позволяют генерировать виртуальные трехмерные образы фигур и моделей?

13. Какова исходная информационная база необходима для реализации технологии трехмерного проектирования одежды?

14. В чем отличие метода виртуальных примерок от метода формирования трехмерной поверхности одежды?

15. Укажите направления совершенствования технологий трехмерного проектирования одежды.

16. Особенности построения трёхмерных моделей одежды в программе Clo 3d

17. Расскажите о возможностях Clo 3d по построению трехмерных моделей одежды

18. Дайте характеристику исходной информации, необходимой для построения трехмерной формы поясной одежды в Clo 3D

19. Перечислите этапы генерирования трехмерного изделия в программе Clo 3d

20. Особенности импорта лекал из САПР и графических редакторов в Clo 3d